



HANDBUCH

Autoren: Andreas Garke, Leonhard Seidl

Impressum

Hersteller:	MedienTeam66 Verlags GmbH, München, www.mt66.de
Idee + Konzept:	Leonhard Seidl
Programmierung:	MedienTeam66 Verlags GmbH
Handbuch:	Andreas Garke, Leonhard Seidl

Copyright-Hinweis

Der Erwerber dieser CD-ROM ist berechtigt, die Programme, Daten oder Datengruppen zu eigenen Zwecken bestimmungsgemäß zu nutzen. Eine Vervielfältigung des Programms oder der enthaltenen Dateien / Cliparts / Bilder (auch auszugsweise) zum Zwecke der Weitergabe, des Vertriebs oder der Verwendung in anderen Programmen oder Sammlungen ist nicht gestattet. Das Urheberrecht für die Auswahl, Anordnung und Einteilung der Programme und Daten auf dieser CD liegt beim Hersteller. Des Weiteren gelten die in der Datei **LIZENZ.TXT** auf der CD-ROM genannten Lizenzbedingungen. Mit der Installation und Nutzung des Programms werden diese Bedingungen anerkannt.

Die auf dieser CD-ROM gespeicherten Daten und Programme wurden sorgfältig geprüft. Im Hinblick auf die große Zahl der Daten und Programme übernehmen wir jedoch keine Gewähr für die Richtigkeit der Daten und für die Fehlerfreiheit des Programms. Die MedienTeam66 Verlags GmbH übernimmt weder Garantie noch juristische Verantwortung für die Nutzung der einzelnen Dateien und Informationen, für deren Wirtschaftlichkeit oder fehlerfreie Funktion für einen bestimmten Zweck.

Auch wird keine Gewährleistung dafür übernommen, dass alle enthaltenen Daten, Programme, Icons, Sounds oder sonstige Dateien frei verwendbar sind. Entsprechend kann der Verlag auch nicht für die Verletzung von Patent- und anderen Rechten Dritter haftbar gemacht werden.

Die meisten Produktbezeichnungen von Hard- und Software sowie Firmennamen und Firmenlogos, die in diesem Werk genannt werden, sind gleichzeitig auch eingetragene Warenzeichen und sollten als solche betrachtet werden. Der Verlag folgt bei den Produktbezeichnungen im Wesentlichen den Schreibweisen der Hersteller.

© 2011 MedienTeam66 Verlags GmbH, Truderinger Straße 287, 81825 München

Inhaltsverzeichnis

<i>Systemanforderungen</i>	4
<i>Hotline / Support</i>	4
<i>So registrieren Sie das Programm</i>	4
Wichtiger Hinweis zur Internet-Funktion	4
<i>Die Installation</i>	5
<i>Starten des Programms</i>	5
<i>Der Startbildschirm</i>	5
<i>Schritt für Schritt fantastische Farbeffekte für Ihre Fotos erstellen</i>	6
Programm öffnen	6
Werkzeuge	6
Foto laden	8
Bereich einfärben	9
Objekt ausmalen	10
Korrektur	11

Systemanforderungen

Damit Sie dieses Programm auf Ihrem PC installieren und nutzen können, muss der Rechner die folgenden Mindestanforderungen erfüllen:

Betriebssystem: Windows 2000 / XP / Vista oder Windows 7.

Hardware: PC ab Pentium® 500 oder kompatibler Prozessor, mind. 256 MB RAM (empfohlen 512 MB), SVGA-Grafikkarte mit mind. 800 x 600 Auflösung bei 16 Bit Farbtiefe, CD-ROM-Laufwerk, CD-Brenner, Maus, Festplatte mit mind. 20 MB freiem Speicherplatz, beliebiger Drucker.

Hotline / Support

Wir lassen Sie nicht im Regen stehen! Sollte wider Erwarten einmal etwas nicht funktionieren, so helfen wir Ihnen gerne weiter. Sie erreichen unseren **Kundensupport per E-Mail** (hotline@mt66.de) oder **per Fax** ([089/420 400-40](tel:08942040040)).

Bitte nennen Sie uns: Titel und Version des Produkts, Registrierungs-Code, Prozessortyp, Arbeitsspeicher, freie Festplattenkapazität, eingestellte Grafik-Auflösung, zusätzliche Peripheriegeräte (z.B. CD-Brenner, Scanner oder ähnliches), verwendetes Windows-Betriebssystem, und geben Sie eine möglichst genaue Beschreibung des Problems, vor allem wann und wie es auftritt.

Wir bedanken uns für den Einsatz unseres Produkts und für das in uns gesetzte Vertrauen.

Ihr MedienTeam66

So registrieren Sie das Programm

Gehen Sie zur Registrierung bitte wie folgt vor:

1. Wählen Sie sich ins Internet ein, und gehen Sie mit Ihrem Browser auf irgendeine Seite.
2. Starten Sie nun das Programm, und schließen Sie es anschließend gleich wieder.
3. Nun wird Ihnen die Registrieremaske angezeigt, auf der Sie eine Schaltfläche *Internet* sehen.
4. Klicken Sie darauf, und Sie werden mit unserem Registrierer verbunden.
5. Folgen Sie nun einfach den Bildschirminstruktionen.

Sie erhalten dann von unserem Server Ihren persönlichen Code per E-Mail zugeschickt.

Wir empfehlen: Kopieren Sie den Freischalt-Code mit „Strg+C“ und fügen Sie ihn mit „Strg+V“ in die Registrieremaske ein, um Übertragungsfehler zu vermeiden.

- Wenn Sie sich bereits für ein anderes Programm bei uns registriert haben, so wählen Sie bitte die Option *Stammkunden-Einstieg*.
- Falls Sie Ihr Passwort vergessen haben, können Sie sich dieses nach Eingabe Ihrer E-Mail Adresse durch einen Klick auf die Option *Passwort vergessen* zusenden lassen.

Wichtiger Hinweis zur Internet-Funktion

Die Nutzung der Internet-Funktionen des Programms erfordert eine aktive Internet-Verbindung. Sollte nach dem Klick auf den Internet-Button ein Problem auftreten, so stellen Sie zuvor eine aktive Internet-Verbindung her, indem Sie mit Ihrem Internet-Browser einfach auf eine beliebige Internet-Seite gehen, die Online-Verbindung beibehalten und dann nochmals auf *Internet* im Registrier-/Update-Fenster des Programms klicken.

Bitte beachten Sie bei jedem Zugriff auf das Internet: Die Internet-Verbindung wird vom Programm NICHT automatisch abgebaut, sondern bleibt während der Programmsitzung bestehen. Beenden Sie daher die Internet-Verbindung manuell, wenn Sie diese nicht mehr benötigen. Wir

empfehlen generell, Ihren Browser bzw. Ihr Zugangsprogramm so einzurichten, dass nach einer gewissen Zeit der Inaktivität (3 bis 5 Minuten) die Verbindung stets automatisch getrennt wird.

Die Installation

Legen Sie bitte zunächst die CD-ROM in das CD-Laufwerk Ihres PCs ein. Starten Sie dann die Datei *setup.exe* im Hauptverzeichnis der CD-ROM. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

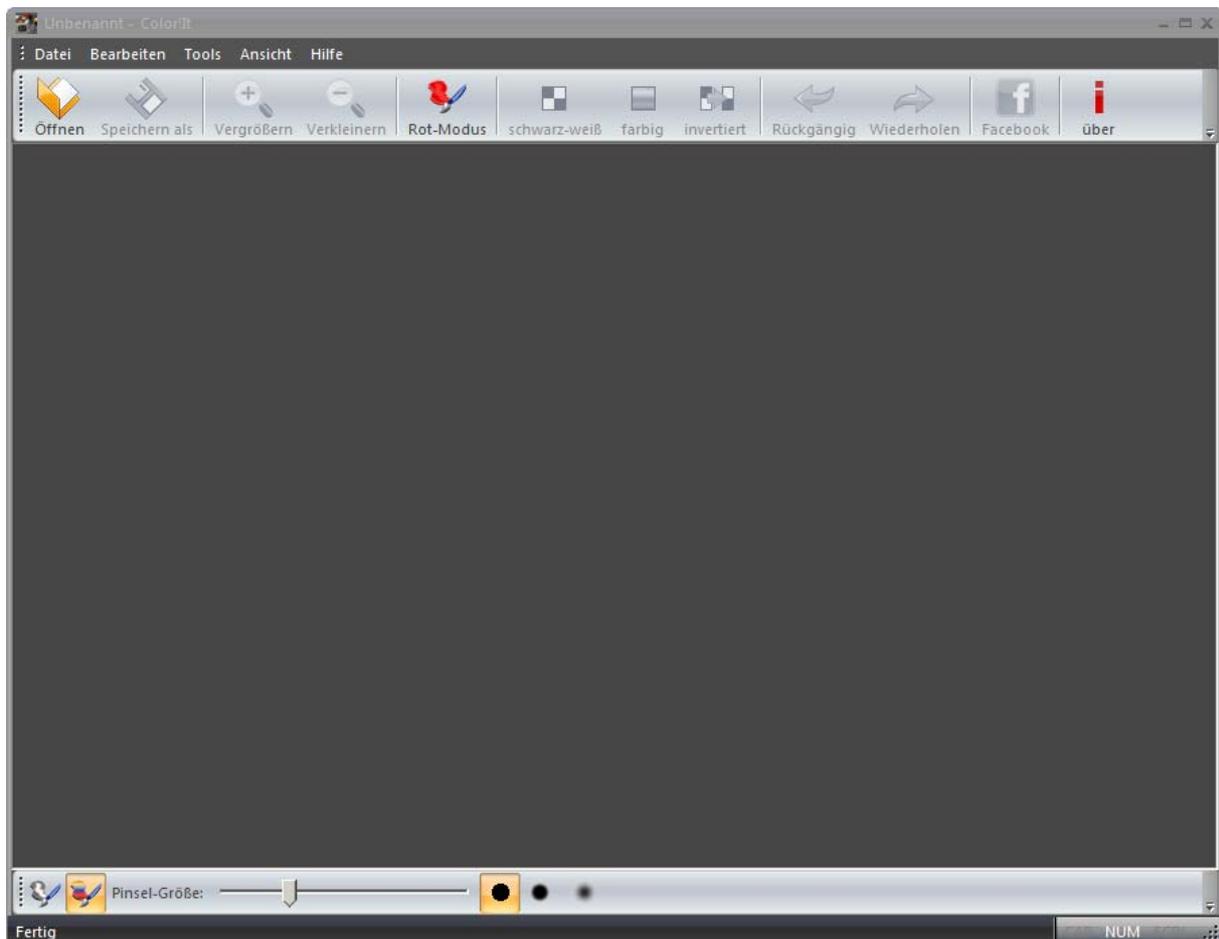
Starten des Programms

Klicken Sie auf *Start* in der Windows-Symbolleiste, wählen Sie dann *Programme, MedienTeam66* und dann *Color!It*. Nun öffnet sich ein Menü, in dem Sie folgende Befehle finden:

Color!It Ausführen	Startet das Programm.
Color!It Handbuch	Öffnet die PDF-Datei des Quick Referenz-Manuals.
Color!It Registrierung	Öffnet die PDF-Datei mit dem Registrierungsformular.
Color!It Liesmich	Wichtige Hinweise zum Programm.
Color!It UnInstall	Damit deinstallieren Sie das Programm.

Der Startbildschirm

Nach dem Starten erscheint der folgende Bildschirm:



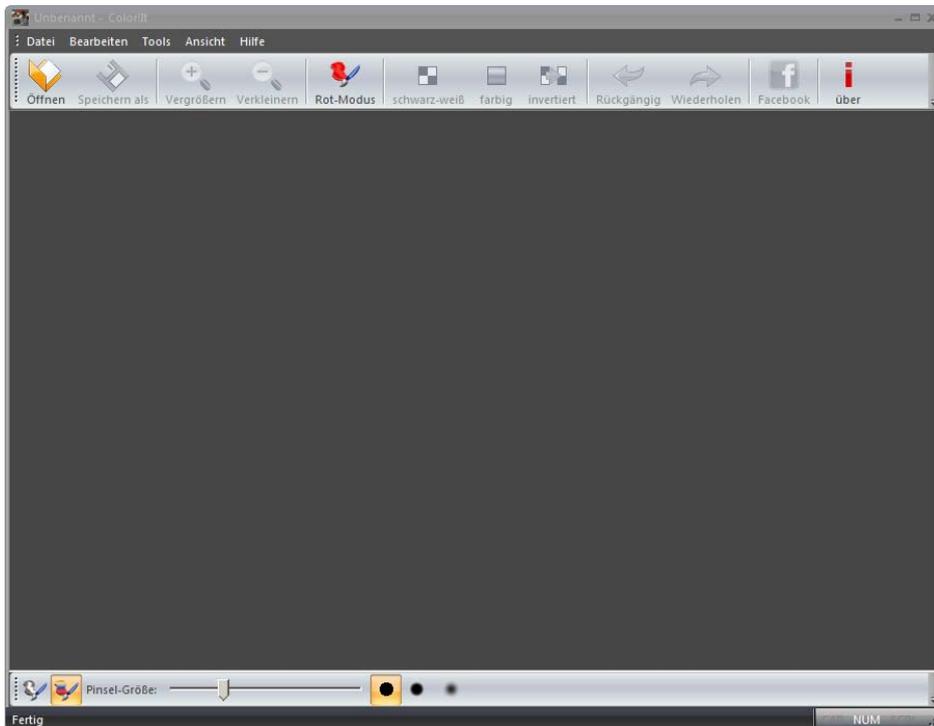
Schritt für Schritt fantastische Farbeffekte für Ihre Fotos erstellen

Herzlich willkommen zum Workshop ‚**Color!It – Fantastische Farbeffekte für Ihre Fotos erstellen**‘. In diesem Workshop zeigen wir Ihnen wie Sie mit Color!It, Ihren Fotos und ein wenig Fantasie, fantastische Farbeffekte in Ihren Fotos erstellen können.

Programm öffnen

Öffnen Sie zunächst das Programm ‚**Color!It**‘ durch Doppelklick auf das Programmicon auf dem Desktop oder aus dem Startmenü von Windows im Ordner **Start > Programme > Medienteam 66 > Color!It > Color!It Ausführen**.

Das Programm öffnet sich und die Benutzeroberfläche wird angezeigt.



Werkzeuge

Die Oberfläche von Color!It ist übersichtlich und bietet schnellen Zugang zu allen relevanten Funktionen. Im folgenden geben wir Ihnen einen Überblick über die enthaltenen Werkzeuge und Funktionen von Color!It.



Öffnen: Wenn Sie auf diesen Button drücken, öffnet sich der Explorer und Sie können ein Bild zum Bearbeiten auswählen.

Speichern als: Ein Klick auf diesen Button öffnet das Speichermodul. Sie können Ihr bearbeitetes Bild in verschiedene Formate speichern.

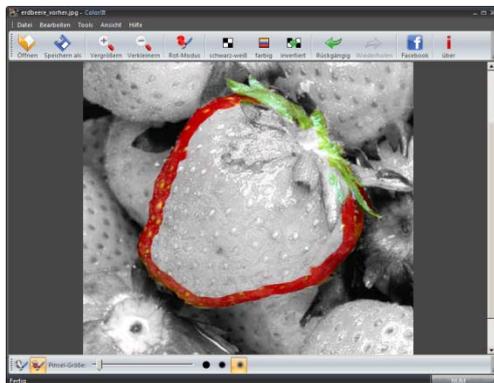
Vergrößern/Verkleinern: Mit diesen beiden Werkzeugen können Sie in das Bild rein- bzw. aus dem Bild raus zoomen. Hilfreich ist dies besonders dann, wenn Sie Kanten und Ecken mit einem kleinen Pinsel nachbearbeiten möchten.

Rot Modus: Dieser Modus ermöglicht es Ihnen, bestimmte Bereiche Ihres Bild mit Rot transparent einzufärben.

Schwarz/Weiß: Mit dieser Funktion, können Sie Ihr Bild in einen Graumodus konvertieren.

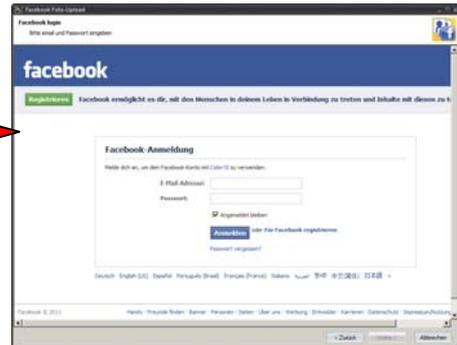
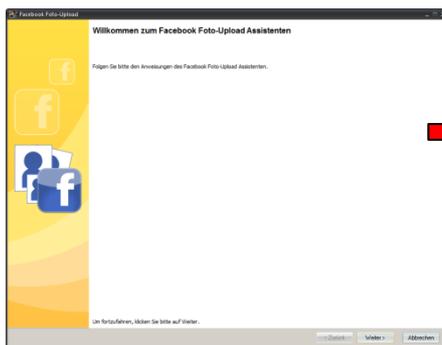
Farbig: Diese Funktion zeigt den Originalzustand des Bildes an.

Invertiert: Wenn Sie auf diesen Button klicken, zeigen Sie eine invertierte Ansicht des aktuellen Bearbeitungszustandes an



Rückgängig/Wiederholen: Mit dieser Funktion können Sie einen Arbeitsschritt rückgängig machen oder wiederherstellen.

Facebook: Wenn Sie auf diesen Button klicken, öffnet sich der integrierte Facebook Dialog und Sie können das Bild auf Ihren Facebook Account hochladen.



Pinselauswahl **Pinselgröße** **Pinselart**

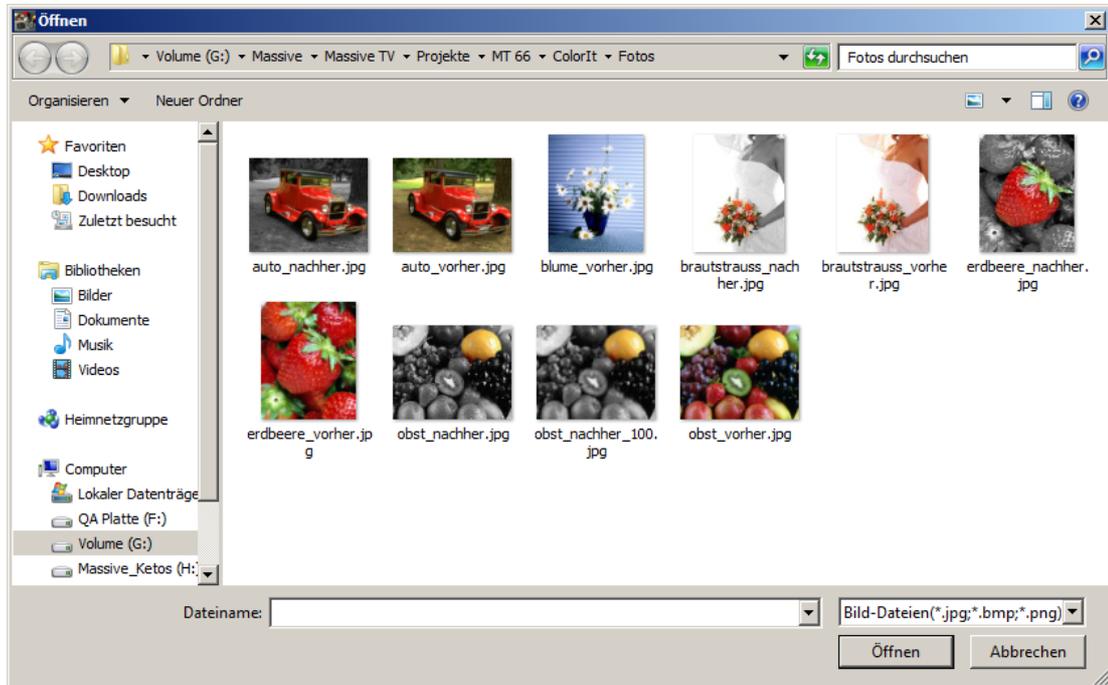
Pinselauswahl: Hier können Sie auswählen, ob Sie einen Graupinsel oder einen Farbpinsel verwenden möchten.

Pinselgröße: Mit dem Schieberegler stellen Sie die gewünschte Größe des Pinsels ein.

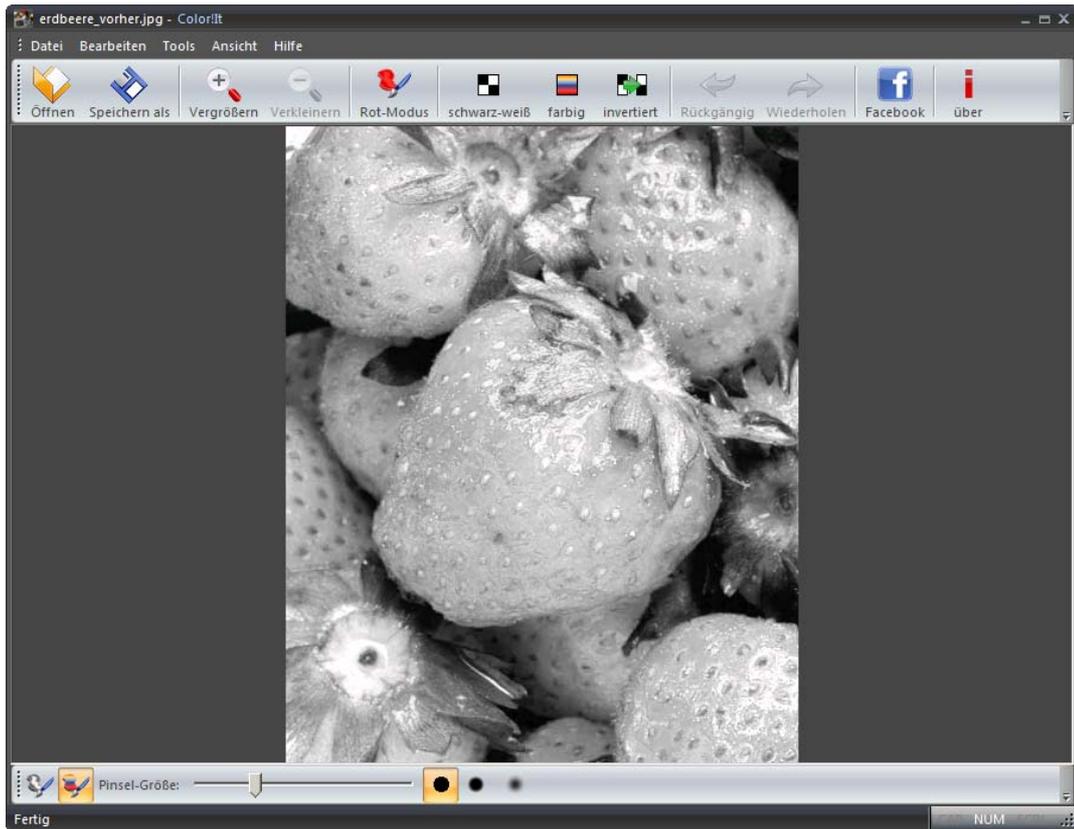
Pinselart: Sie haben die Möglichkeit zwischen drei unterschiedlichen Pinselarten zu wählen. Je nach Pinselart haben diese eine starke Kantenunschärfe oder gar keine Kantenunschärfe.

Foto laden

Zum Öffnen eines Fotos klicken Sie in der Werkzeugleiste bitte auf den Button ‚Öffnen‘. Nachdem sich das Explorerfenster geöffnet hat, navigieren Sie bitte zum gewünschten Foto und klicken auf ‚Öffnen‘.



Das gewünschte Foto wird nun in die Software geladen und standardmäßig in einen Graumodus konvertiert.



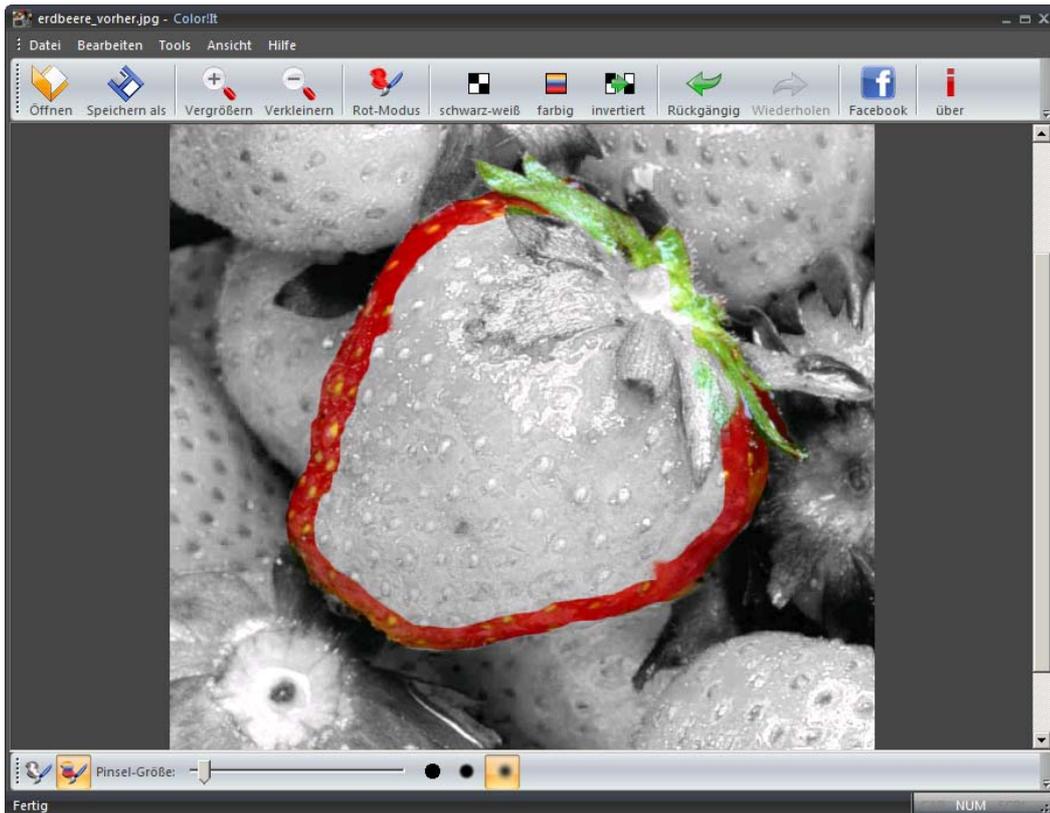
Bereich einfärben

Um einen Bereich des Fotos wieder mit der Originalfarbe einzufärben, müssen Sie den farbigen Pinsel auswählen. Es empfiehlt sich zunächst mit den Kanten des Objektes zu beginnen und anschließend den Bereich auszumalen.

Zum markieren der Kanten sollten Sie zunächst einen Pinsel mit starker oder mittlerer Kantenunschärfe wählen. Die Pinselstärke passen Sie bitte nach eigenem Belieben an.

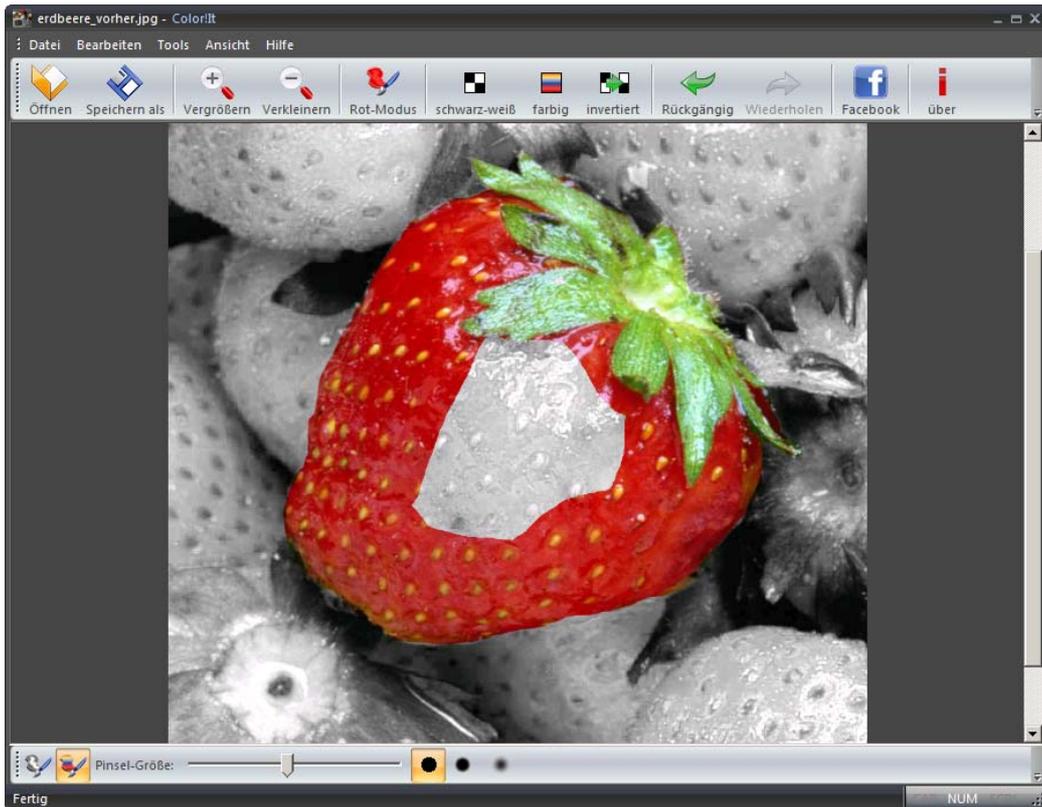
Um so exakt wie möglich zu arbeiten, zoomen Sie in das Bild hinein, je größer der Zoommodus ist, desto genauer können Sie die Kanten des Objektes markieren.

Malen Sie nun mit dem Pinsel entlang der Kanten des Objektes, bis Sie dieses komplett umrissen haben.



Objekt ausmalen

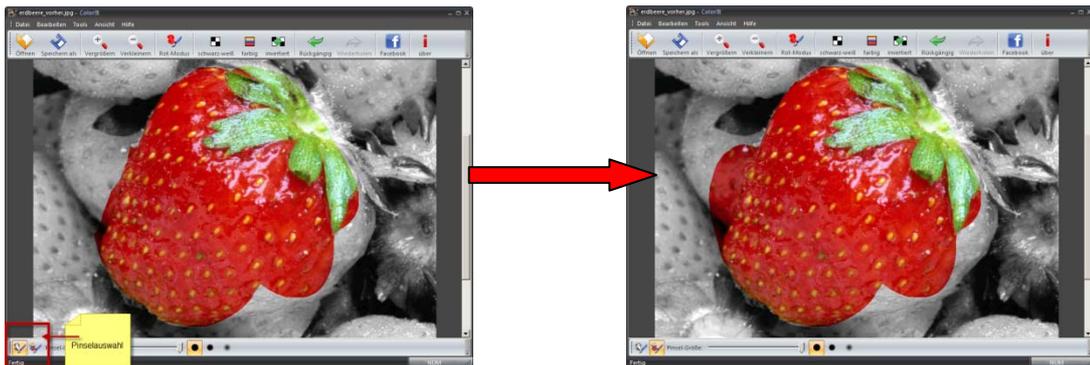
Wenn Sie die Kanten des Objektes markiert haben, ist der Hauptteil der Arbeit auch schon erledigt. Sie können jetzt den Pinsel ohne Kantenunschärfe verwenden, um den Bereich komplett auszumalen.



Korrektur

Wenn Sie einen Bereich einmal übermalt haben, können Sie den letzten Arbeitsschritt rückgängig machen oder korrigieren.

Zum Korrigieren wechseln Sie bitte zum Graupinsel und übermalen mit diesem den Bereich, den Sie korrigieren möchten.



Wenn Sie mit dem Freistellen des gewünschten Objektes fertig sind, erhalten Sie ein Foto mit einem fantastischen Farbeffekt.

